

Aspectos Legales del Software Libre

La perspectiva del profesional de IT

Juan Antonio Esteban



Motivación: Proceso Legislativo

- **Objetivo inicial: armonizar legislación en Europa**
- **Emula el modelo americano de patentabilidad**
 - Todo es patentable
- **Propuesta en 2002**
- **Primera lectura en Parlamento Europeo en Sept. 2003.** Se introducen enmiendas sustanciales
- **Consejo Europeo** alcanza “acuerdo político” en Mayo 2004 respaldando directiva original
- Feb. 2005: **Parlamento Europeo pide el reinicio del proceso** de lectura
- Mar 2005: Consejo Europeo aprueba la directiva

¿Qué es una patente?

- **Copyright**

- El software está protegido nada más producirse
- Protege sólo el código fuente y la documentación asociada
- Fácil realización de trabajos derivados

- **Patentes**

- Necesario registrarlas ante la Oficina Patentes
- No es necesario implementar el elemento patentable
- Otorga el derecho de excluir del mercado a terceros que utilicen el elemento patentado

¿Qué se patenta?

- **Educación:** Programa que sirve para comprobar si un alumno ha comprendido material docente, dadas las respuestas del alumno a ciertas preguntas. US.
- **Medicina:** Programa para realizar diagnósticos médicos mediante cálculos automáticos a partir de datos en imagen o texto. EU.
- **E-comercio:** 1-click de Amazon. US.
- **Internet:** Se utiliza una conexión TCP para multiplexar las comunicaciones entre dos equipos y así reducir las transmisiones de datos por los enlaces. US, EU.



 http://swpat.ffii.org/this_is_EPO_practice

1 Your webshop is **PATENTED!**

4 **CDs Films Books**

NEW: ORDER BY CELL PHONE!

2 Get help straight from our internal support databases!

15 ?



Ladybugs are very useful insects. They dispose of parasites. However, software patent litigators are far too large for them in general.

7 View film in Browser

Exclusive: download immediately what you buy!

Buy soundtrack (mp3) 8

Buy film 6

Liked this search result? You may also like these:

1. Lady and the bird
2. Bugging ladies
3. Lady mugger
4. Software patents and other bugs
5. Bugging me, bugging you

Click here for larger preview

5

19 <Enter rebate if applicable>

Add to shopping cart

Send as gift 10 3

Request loan 11

9 Pay using credit card



Preview some chapters: click on them in the TV above!

Go to one of our stores and mix/burn your own DVD à la carte! 20

13 Yes, I want to receive special offers!

If we don't have your order in stock, it will immediately be sent to an affiliated vendor! 14

Beneficiados por las patentes

- **Las grandes multinacionales**
 - Costes de litigación de 500.000 Euros para los casos más pequeños (EEUU)
 - Necesidad de invertir recursos humanos especializados
 - Únicos que pueden aplicar la “carrera armamentística”
- **Los propietarios de grandes fondos de patentes**
 - La industria de USA lleva patentando 20 años
- **Las “pirañas” del sistema de patentes**
 - Prácticas especializadas: Recolección de patentes, patentes submarinas, Rambos,...
 - Ejemplo: EOLAS vs Microsoft: 500 Millones USD

Perjudicados por las patentes

- **El software open source, y el software libre**
 - OSS: Inmediato de analizar el código fuente. El SW no OSS no se puede analizar sino en Caja negra
 - SWL: Disponible universalmente
 - Amenaza al usuario: Se dirigen los litigios a los grandes usuarios, para buscar rendimiento económico
 - Necesidad de invertir recursos humanos especializados
- **La industria europea de software**
 - Patentes usadas para bloquear la entrada en mercados: Ej. ILOG
 - La industria europea de software es en su mayoría PYMES
- **¿Y los profesionales de IT...?**

Impacto en los profesionales IT

Altera todas las actividades del profesional de IT

- **Desarrollo**

- SW es un producto complejo, con miles de ideas, algoritmos, métodos, implementados para un sólo programa.
- Necesidad de asegurar que no se usa ninguna patente en el desarrollo
- Ejemplo: la Tienda Web de webshop.ffii.org.

- **Sistemas**

- El usuario de SW no está cubierto por comprar un producto: el propietario de la patente puede demandar al usuario final.
- Ejemplo: El kernel de Linux puede infringir más de 300 patentes.

SCO amenaza con demandar a los usuarios de RedHat o Novell

Impacto en los profesionales IT

¿Es posible manejar el impacto?

- **Información disponible:** Acceso sólo a patentes concedidas: retraso de 2 a 4 años
- **Complejidad:** cada programa contiene miles de elementos susceptibles de patentabilidad
- En la práctica....
 - El sistema produce litigios: 100 juicios, 2.000 demandas, 100.000's de amenazas anuales en USA
 - Fomenta los acuerdos entre los grandes: licencias cruzadas

Impacto en los profesionales IT

¿Qué opinan los profesionales?

- **75%-80% de los profesionales en contra de las patentes, en EU y US**
- **Poco movilizados, excepto los involucrados en SWL**
 - CEPIS (EU): Sólo dos asociaciones, ATI entre ellas, tienen opinión respecto a las patentes
 - Eurolinux: 380.000 firmas, incluyendo 3.000 CEOs
- **En España, ATI e Hispalinux crean Proinnova**
 - Campañas nacionales y coordinación internacional

La situación actual en España

- **Mayo 2004: España, único país que se opuso al “acuerdo político”**
- **Diciembre 2004: Ministro Montilla confirma ante el Senado el rechazo español a la ampliación de la patentabilidad**
- **Feb 2005: El senado aprueba por unanimidad el rechazo a las patentes de software**

Conclusiones

La introducción de patentes en Europa es un error EVITABLE

- **Informate:**
 - Proinnova: proinnova.hispalinux.es
 - swpat.ffii.org, nosoftwarepatents.com
- **Actúa:**
 - Agradecimiento al senado. Proinnova
 - Otras campañas locales e internacionales

Gracias

