



XXXVIII Conferencia Latinoamericana en Informática

Octubre 1 al 5 de 2012 | Medellín - Colombia



Llamada a presentar trabajos

Comité Programa

Presidente:

Benjamín Barán, U.N.A, Paraguay
Yezid Donoso, U. Andes, Colombia

Simposios:

Ingeniería de Software

Oscar Pastor, UPV, España
Raquel Anaya, EAFIT, Colombia

Infraestructura, Hardware y Software

Harold Castro, U. Andes, Colombia

Informática y Sociedad

Gabriela Marín, UCR, Costa Rica
Paula Zabala, UBA, Argentina

Investigación de Operaciones e Inteligencia Artificial

José Aguilar, ULA, Venezuela
Carlos Brizuela, CICESE, México

Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes

Luciana Nedel, UFRGS, Brasil
Pablo Figueroa, U. Andes, Colombia

Teoría Computacional

Ernst Leiss, U. Houston, USA

Comité Organizador

Presidente:

Edwin Montoya Múnera, U. EAFIT, Colombia

Miembros:

Luis Fernando Rendón Cortés, U. EAFIT, Colombia
Alberto Restrepo Velásquez, U. EAFIT, Colombia
María Paola Roldan Peláez, U. EAFIT, Colombia
Jairo Ortiz Pabón, U. de Medellín, Colombia
Guillermo González Calderón, U. de Medellín, Colombia

Fechas Importantes

Fecha final envío de trabajos: 03 de Junio 2012

Notificación de aceptación: 15 Julio 2012

Recepción versión final: 15 Agosto 2012

Lugar del evento

El XXXVIII CLEI se realizará en la Universidad EAFIT, Medellín-Colombia. Medellín es la capital del departamento de Antioquia, segunda ciudad de Colombia en importancia, a 550 Km de la capital Santafé de Bogotá. CLEI es organizado por la Universidad EAFIT y la Universidad de Medellín. Medellín posee muy buen acceso aéreo con más de 30 vuelos diarios nacionales desde Bogotá, así como vuelos directos internacionales desde Quito, Lima, Panamá, USA, España, entre otros.

Objetivos

La conferencia CLEI XXXVIII es el espacio latinoamericano más importante de intercambio de ideas, experiencias y resultados de investigación entre científicos, profesionales y estudiantes de ciencias e ingeniería de computación e informática así como sus aplicaciones tecnológicas.

Tópicos de la conferencia

CLEI XXXVIII invita a presentar trabajos que reporten resultados de investigación y/o experiencia, originales en las áreas de interés de los simposios o conferencias paralelas. El evento incluye varias actividades, tales como presentación de ponencias, tutoriales, conferencias plenarias, foros de discusión. La conferencia está estructurada en seis (6) simposios, cada uno con su propio presidente y temas.

Información para Envío de Trabajos

Pueden ser escritos en castellano, portugués o inglés, y deben ser enviados hasta el 03 de Junio de 2012 únicamente en formato PDF a través del sitio de CLEI 2012 tomando como referencia el formato para el envío de artículos: <http://clei2012.org/llamado-a-articulos.html>

- Los trabajos que se propongan deben presentar resultados de investigación originales o reportes con experiencias relevantes y no deben estar publicados ni en proceso de evaluación para otras conferencias y/o revistas.
- Los trabajos presentados deben tener una extensión máxima de 10 páginas, incluyendo figuras, referencias bibliográficas y un resumen de hasta 150 palabras en el idioma oficial aceptado en CLEI 2012 (español, portugués e inglés). Si los trabajos enviados están escritos en español o portugués, deben tener un resumen/abstract en idioma inglés. El formato de referencia para el envío es el de IEEE referenciado en el sitio de CLEI 2012.
- El programa final y las actas solo incluirán trabajos con al menos un autor inscrito en la categoría AUTOR en la conferencia antes de la fecha límite para el envío de la versión final.
- Una selección de los mejores trabajos de temática afín serán propuestos para ser publicada en el CLEI Electronic Journal (www.clei.cl/nuevaweb/index.php?module=revista). Para el efecto, los autores invitados deberán presentar una versión mejorada y ampliada en inglés que pasará por un nuevo proceso de evaluación.
- Los artículos aceptados serán publicados en el IEEE Conference Publications Program (CPP) de IEEE Xplore (<http://ieeexplore.ieee.org/Xplore/questhome.jsp>). [Clic aquí para obtener más información](#).

Información para Tutoriales

Se invita a enviar propuestas de tutoriales (medio día o día completo) que presenten resultados de investigación, el estado del arte de un tema determinado, o la introducción a un tema de interés industrial o académico. La propuesta de tutorial debe enviarla alguna de las personas que lo impartirían al presidente del Comité de Programa, incluyendo la siguiente información:

Título del tutorial, contenido, duración, público objetivo, breve CV de los presentadores, lengua de impartición (inglés, portugués o castellano).





XXXVIII Conferencia Latinoamericana en Informática

Octubre 1 al 5 de 2012 | Medellín - Colombia



Simposios CLEI

Simposio Latinoamericano sobre Ingeniería de Software

- Ingeniería de Software, Ingeniería de Requisitos
- Bases de Datos y Minería de Datos
- Sistemas de Información
- Desarrollo de Aplicaciones Web, Servicios Web y Web Semántica
- Sistemas Colaborativos, Distribuidos, Concurrentes
- Interacción Humano-Computador
- Calidad de Proceso y Producto Software
- Pruebas de Software
- Aplicaciones emergentes

Simposio Latinoamericano sobre Infraestructura, Hardware y Software

- Redes y Comunicación de Datos
- Arquitectura de Computadoras
- Microelectrónica, Circuitos Integrados, Procesadores, etc
- Computación de Alto Desempeño
- Sistemas Operativos
- Evaluación de prestaciones
- Seguridad Informática y en redes
- Sistemas Embebidos
- Computación Móvil
- Teoría de la Información Aplicada a Infraestructura
- Procesamiento de Señal
- Redes de acceso, distribución y núcleo
- Redes Inalámbricas PAN, LAN, MAN y WAN
- Redes Móviles (3G, 4G, LTE, WiMax)
- Comunicaciones ópticas
- Redes Convergentes y de Nueva Generación
- Comunicaciones por Línea de Potencia (PLC)
- Gestión de redes, optimización y Calidad de Servicio
- Multimedia: VoIP, IPTV, DVB, VoD, CDN, etc.
- Computación en Malla
- Computación en Nube
- Robótica
- Redes de Sensores

Simposio Latinoamericano sobre Informática y Sociedad

- Aspectos Legales, Éticos y Sociales
- Comercio Electrónico, Gobierno Electrónico, etc.
- Informática para Medicina y Salud
- Informática y Educación
- Informática y Medio Ambiente
- Informática y Seguridad Alimentaria
- Computación para el Entretenimiento
- Software Libre y Sociedad

Simposio Latinoamericano sobre Investigación de Operaciones e Inteligencia Artificial

- Programación lineal y no lineal
- Optimización
- Teoría de juegos
- Teoría de colas
- Procesos estocásticos.
- Machine Learning
- Agentes Inteligentes
- Redes Neuronales Artificiales
- Vida Artificial
- Computación Evolutiva
- Lógica Difusa
- Búsquedas Heurísticas y Meta-heurísticas
- Procesamiento del Lenguaje Natural
- Sistemas Expertos y Basados en Conocimientos
- Representación de Conocimiento
- Visión Artificial, Reconocimiento de Patrones
- Agentes Inteligentes
- Sistemas Tutoriales Inteligentes
- Aprendizaje Automático, Razonamiento Automático
- Ambientes Inteligentes
- Computación Bio-inspirada

Simposio Latinoamericano sobre Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes

- Animación y Simulación
- Codificación, compresión y transmisión de imágenes/videos
- Visión Computacional
- Juegos
- Modelaje Geométrica y de Sólidos
- Hardware para Computación Gráfica
- Realismo y Síntesis de Imágenes
- Visualización de Información
- Captura de Movimiento/Edición/Síntesis
- Procesamiento de Imágenes y Videos
- Búsqueda y Recuperación de Imágenes y Videos
- Segmentación y Agrupación en Imágenes y Videos
- Interfaces de 3D
- Realidad Virtual, Aumentada y Mixta

Simposio Latinoamericano sobre Teoría Computacional

- Algoritmia (Secuencial, Paralela, Distribuida, etc.)
- Bioinformática y Biología computacional
- Complejidad Computacional
- Criptografía y Seguridad Informática
- Estructuras de Datos
- Geometría Computacional
- Modelos de Programación



XXXVIII Conferencia Latinoamericana en Informática

Octubre 1 al 5 de 2012 | Medellín - Colombia

- Autómatas y Lenguajes Formales