



SEMANA DE PUERTAS ABIERTAS DEL CEAPAT – IMSERSO

6 AL 10 DE JUNIO DE 2011

Horario:.....9 a 14 horas

Lugar:.....Ceapat C/ Los Extremeños, 1 28018 - Madrid

JORNADAS TÉCNICAS

LUNES 6

ACCESIBILIDAD UNIVERSAL

11:00 – 11:15	<i>Bienvenida al Ceapat – Imserso</i>
11:15 – 11:30	<i>Palabras de inauguración de la Semana de Puertas Abiertas</i> D ^a . Purificación Causapié Lopesino (Directora General del Imserso) D. Jaime Alejandro Martínez (Director General de Coordinación de Políticas Sectoriales sobre la Discapacidad)
11:30 – 12:00	<i>Normativa Técnica y Accesibilidad Universal</i> D. Juan Novillo (Aenor)
12:00 – 12:20	<i>Asegurando la Accesibilidad</i> D. Jesús Hernández (Fundación ONCE)
12:20 – 12:40	<i>Uniendo Calidad y Accesibilidad</i> D ^a . Cristina Rodríguez-Porrero Miret (Directora del Ceapat - Imserso)
12:40 – 13:00	<i>Acto de entrega al Ceapat – Imserso del Certificado de Accesibilidad Universal UNE 170.001</i> D. Jaime Fontanals (Aenor)
13:00	<i>Vino Español</i>



MARTES 7

SOLUCIONES DE APOYO PARA PERSONAS MAYORES Y PERSONAS CON ALZHEIMER

- 10:15 – 10:30 *Recepción y bienvenida.*
- 10:30 – 11:00 *Las personas mayores ante las nuevas tecnologías. Aportaciones sobre criterios de Diseño.*
Sara Fernández Guinea. (Profesora de la Universidad Complutense de Madrid).
- 11:00 – 11:30 *Programa de estimulación cognitiva “Feskits”. Trabaja en el ordenador diferentes funciones cognitivas: atención, memoria, lenguaje, cálculo y funciones ejecutivas.*
Judit Sánchez Gutiérrez. (Neuropsicóloga. Área de Estimulación Cognitiva. Fundació Espai Salut.)
- 11:30 – 12:00 *Presentación de Keruve, localizador familiar directo especializado para personas con Alzheimer.*
Asunción Fernández Pinto. (Jefa de ventas de la empresa Visión, Sistemas de Localización).
- 12:00 – 12:30 *Tecnologías de la Información y la Comunicación y Bienestar para los Mayores.*
Mari Satur Torre. (Directora de Innovación. Fundación Vodafone España).
- 12:30 – 13:00 *Preguntas e intervención de los asistentes.*

MIÉRCOLES 8

PARTICIPACIÓN EN LA VIDA POLÍTICA Y PÚBLICA DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD Y PERSONAS MAYORES

- 11:00 – 11:30 *La participación en la vida política y pública de las personas con discapacidad: un derecho. El Comité de Expertos del Consejo de Europa.*
D^a. Cristina Rodríguez-Porrero Miret (Directora del Ceapat - Imserso).
- 11:30 – 12:00 *Voto accesible para personas ciegas.*
D^a. Patricia Sanz (ONCE) y D. Pablo Rodríguez (Vía Libre, Fundación ONCE).
- 12:00 – 12:30 *Gestión de la Accesibilidad Universal en los espacios públicos de atención al Ciudadano.*
D. Juan Novillo (Aenor).
- 12:30 – 13:00 *Infraestructuras Accesibles.*
D. Carlos Rodríguez Mahou (Ceapat – Imserso).
- 13:00 – 13:30 *Mesa Redonda: Hacia la plena accesibilidad: un camino por recorrer.*



JUEVES 9

TRANSPORTE ACCESIBLE

- 11:00 – 11:30 *La seguridad de carritos de bebé en el transporte público.*
Juan Dols Ruiz (Universidad Politécnica de Valencia).
Enrique Alcalá Fazio (Insia).
- 11:30 – 11:50 *Análisis visual para la monitorización de la somnolencia del conductor.*
José María Armingol (Universidad Carlos III).
- 11:50 – 12:10 *Visita a la exposición de vehículos accesibles.*
- 12:10 – 12:40 *Accesibilidad universal en el tranvía de Tenerife.*
José Chinaa Mendoza (Metropolitano de Tenerife, S.A.).
- 12:40 – 13:00 *Sistema de asistencia a la conducción basada en visión por computador.*
Arturo de la Escalera (Universidad Carlos III).

VIERNES 10

UNIVERSIDAD Y ACCESIBILIDAD EN VIDEOJUEGOS

- 9:45 – 10:00 *Bienvenida y apertura de la jornada.*
- 10:00 – 10:30. *Accesibilidad en videojuegos: Juegos para todos.*
D^a. Pilar Orero y D^a. Carmen Mangiron (Centro de Accesibilidad en Inteligencia Ambiental. Universidad Autónoma de Barcelona).
- 10:30 – 11:00. *Enseñando accesibilidad a programadores o diseñadores de videojuegos.*
D^a. Jennifer Vela (Instituto para el Desarrollo Tecnológico y la Innovación en las Comunicaciones. Universidad de las Palmas de Gran Canaria).
- 11:00 – 11:15 *Preguntas y aportaciones de los asistentes.*
- 11:15 – 11:30 *Pausa.*
- 11:30 – 12:00 *Introduciendo características de accesibilidad en una herramienta de creación de juegos educativos.*
D. Javier Torrente (Grupo e-UCM, Dpto. de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial. Universidad Complutense de Madrid).
- 12:00 – 12:30 *Desarrollo de videojuegos para personas con discapacidad sensorial.*
D. Angel García (Centro Español de Subtitulado y Audiodescripción. Universidad Carlos III de Madrid)
- 12:30 – 13:00 *El ocio interactivo accesible.*
D. Daniel Parente (Escuela de Diseño ESNE. Univ. Camilo José Cela).
- 13:00 – 13:15 *Preguntas y aportaciones de los asistentes.*
- 13:15 – 13:30 *Conclusiones y clausura.*